


FACTSHEET	<i>Serious Game In2Action</i>						
IN HET KORT	<p>Ter ondersteuning van discussies over prioritering binnen het domein van Gezondheid is een nieuwe serious game ontwikkeld: Dashboard In2Action. Bij het spelen ervan wordt in twee bijeenkomsten, met zowel publieke als private partners, gediscussieerd over de belangrijkste thema's. Dit gebeurt aan de hand van een Policy Dialogue en een dashboard met cijfers en gegevens over onder meer veiligheid, onderwijs, milieu- en leefomgeving en zorg- en welzijnsvoorzieningen en dergelijke. Deze game kan een gemeente of regio helpen om snel zicht te krijgen op de belangrijkste onderwerpen die er spelen. Ook kan het de samenwerking tussen de belanghebbenden van verschillende sectoren verbeteren én het gebruik van wetenschappelijke en praktijkkennis vergroten. Nadat in één dagdeel de onderwerpen met de hoogste prioriteit worden vastgesteld, wordt een aantal factsheets samengesteld met cijfers en resultaten. Tijdens het tweede dagdeel wordt een integraal plan ontwikkeld.</p>						
ILLUSTRATIE	 <p>The illustration shows a screenshot of a municipal website titled 'GEMEENTEPAGINA' for the municipality of Struinen. A prominent blue banner reads 'Wat is VTV In2Action?'. Below it, there is text explaining that VTV In2Action is a game where users share experiences and insights to improve local health policy. A document titled 'Rol Sector Sociaal Domein' is overlaid on the page, containing a table with the following content:</p> <table border="1" data-bbox="715 1205 1337 1429"> <tr> <td>Wie bent u</td> <td>U bent werkzaam bij de gemeentelijke sector Sociaal Domein. Binnen de sector Sociaal Domein bestaan verschillende sectoren, waaronder volksgezondheid, jeugd, onderwijs en sport.</td> </tr> <tr> <td>Wat is uw doelstelling</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> - Uw doel is het nakomen van de doelstellingen van 'Gezond Opgroeien 2040' binnen het gemeentebestuur door alle partijen in de gemeente mee te laten doen en het zelf in eigen handen te laten nemen. - U werkt uw ideeën voor het behalen van de doelstellingen uit middels actiekaarten. - U werkt uw ideeën voor het behalen van de doelstellingen uit middels actiekaarten. </td> </tr> <tr> <td>Hoe ziet een spelronde eruit?</td> <td> <p>Elke spelronde verloopt volgens een vastgesteld stramen. We lichten de spelstappen toe:</p> <p>Uitgangspunt</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. U bepaalt uw strategie. 2. U gaat in gesprek met partijen. 3. U richt zich op het behalen van uw doelen en ontwikkelt hiervoor actiekaarten. <p>Actie</p> <p>Het gezondheidsbeleid is vastgesteld door de gemeenteraad, nu moet het implementatieplan ontwikkeld worden.</p> <p>Uw volledig ingevulde actiekaart(en) kunt u aandragen bij de afdeling Sociaal Domein van B&W.</p> </td> </tr> </table>	Wie bent u	U bent werkzaam bij de gemeentelijke sector Sociaal Domein. Binnen de sector Sociaal Domein bestaan verschillende sectoren, waaronder volksgezondheid, jeugd, onderwijs en sport.	Wat is uw doelstelling	<ul style="list-style-type: none"> - Uw doel is het nakomen van de doelstellingen van 'Gezond Opgroeien 2040' binnen het gemeentebestuur door alle partijen in de gemeente mee te laten doen en het zelf in eigen handen te laten nemen. - U werkt uw ideeën voor het behalen van de doelstellingen uit middels actiekaarten. - U werkt uw ideeën voor het behalen van de doelstellingen uit middels actiekaarten. 	Hoe ziet een spelronde eruit?	<p>Elke spelronde verloopt volgens een vastgesteld stramen. We lichten de spelstappen toe:</p> <p>Uitgangspunt</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. U bepaalt uw strategie. 2. U gaat in gesprek met partijen. 3. U richt zich op het behalen van uw doelen en ontwikkelt hiervoor actiekaarten. <p>Actie</p> <p>Het gezondheidsbeleid is vastgesteld door de gemeenteraad, nu moet het implementatieplan ontwikkeld worden.</p> <p>Uw volledig ingevulde actiekaart(en) kunt u aandragen bij de afdeling Sociaal Domein van B&W.</p>
Wie bent u	U bent werkzaam bij de gemeentelijke sector Sociaal Domein. Binnen de sector Sociaal Domein bestaan verschillende sectoren, waaronder volksgezondheid, jeugd, onderwijs en sport.						
Wat is uw doelstelling	<ul style="list-style-type: none"> - Uw doel is het nakomen van de doelstellingen van 'Gezond Opgroeien 2040' binnen het gemeentebestuur door alle partijen in de gemeente mee te laten doen en het zelf in eigen handen te laten nemen. - U werkt uw ideeën voor het behalen van de doelstellingen uit middels actiekaarten. - U werkt uw ideeën voor het behalen van de doelstellingen uit middels actiekaarten. 						
Hoe ziet een spelronde eruit?	<p>Elke spelronde verloopt volgens een vastgesteld stramen. We lichten de spelstappen toe:</p> <p>Uitgangspunt</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. U bepaalt uw strategie. 2. U gaat in gesprek met partijen. 3. U richt zich op het behalen van uw doelen en ontwikkelt hiervoor actiekaarten. <p>Actie</p> <p>Het gezondheidsbeleid is vastgesteld door de gemeenteraad, nu moet het implementatieplan ontwikkeld worden.</p> <p>Uw volledig ingevulde actiekaart(en) kunt u aandragen bij de afdeling Sociaal Domein van B&W.</p>						
DOEL	<p>Deze serious policy game heeft als doel door middel van een netwerkbijsamenkomst in twee dagdelen spelenderwijs te prioriteren, bruikbare data te verzamelen en gezondheidsbeleid te ontwikkelen.</p>						
DOELGROEP	<p>Medewerkers van overheden (gemeenten) en stakeholders (publiek en privaat) betrokken bij de ontwikkeling van gezond beleid.</p>						
THEMA'S	<p>Gezondheid, veiligheid, onderwijs, milieu- en leefomgeving en zorg- en welzijnsvoorzieningen en desgewenst aanvullende thema's.</p>						
PLANFASE	<p> <input checked="" type="checkbox"/> Idee en Ambitie <input checked="" type="checkbox"/> Visie <input type="checkbox"/> Plan <input type="checkbox"/> Uitvoering <input type="checkbox"/> Evaluatie / Monitoring </p>						
BENODIGDE GEGEVENS EXPERTISE	<p>Lokale data. Materialen en dashboard voor spelen van een serious game. Actieve inzet van deskundigen rondom het beleidsdomein, externe begeleiding</p>						
METHODE EN PRODUCT	<p>Zie proefschrift en handleiding: https://www.vtvin2action.nl/materialen/Nederlandse%20manual_info.pdf </p>						

PRAKTIJKVOORBEELDEN	In de Dapperbuurt in Amsterdam is de policy game In2Action in 2019 gespeeld rond het thema sociale cohesie en veiligheid. Meer cases in proefschrift.
EVALUATIE INSTRUMENT	In 2019 is een proefschrift uitgebracht "In2Action: A policy game to enhance collaboration in public health policies in three European countries". Het proefschrift gaat over hoe het combineren van een serieus onderwerp als het ontwikkelen van integraal gezondheidsbeleid ondersteund kan worden door het spelen van een game; ook wel 'serious gaming' genoemd. De policy game In2Action is ontwikkeld en geëvalueerd in het kader van een Europese studie, REPOPA, waarin 6 Europese landen participeerden, waaronder Nederland. Uit het proefschrift blijkt dat de game een gunstig effect heeft op de samenwerking tussen de verschillende stakeholders en domeinen die betrokken zijn binnen gemeenten bij het (ontwikkelen van) gezondheidsbeleid.
BESCHOUWING	Spelen van een serious game zoals In2Action faciliteert een gestructureerde discussie tussen verschillende stakeholders over een beleidsrelevant onderwerp, zoals gezondheid en leefomgeving. Uit evaluatie blijken dit type instrumenten de samenwerking tussen actoren in een complexe context, zoals de ontwikkeling van integraal gezondheidsbeleid, te kunnen vergoten.
BRON (WEBLINK)	https://www.vtvin2action.nl/nieuws.html
OPDRACHTGEVER	De ontwikkeling van de In2Action serious game is geïnitieerd door het RIVM in samenwerking met Tranzo: wetenschappelijk centrum voor zorg en welzijn van de Tilburg School of Social and Behavioral Sciences, Tilburg University, waarbij de Europese Commissie als opdrachtgever heeft gefungeerd.
LAATSTE VERSIE: JAAR VERSIENUMMER	December 2020
DOORONTWIKKELING	Naast VTV In2Action is ook het Dashboard In2action ontwikkeld (2020)
GEbruik INSTRUMENT	Spitters HPEM. In2Action: A policy game to enhance collaboration in public health policies in three European countries. Enschede: Ipskamp, 2019. https://www.rivm.nl/rivm/kennis-en-kunde/strategisch-programma-rivm/spr-2015-2018/kennisintegratie/play-your-way https://www.vtvin2action.nl/materialen/Nederlandse%20manual_info.pdf
GEbruIKSVoorwaarden	Handleiding en achtergrondinformatie over de bruikbaarheid van dit type instrument zijn openbaar beschikbaar. Om deze game toe te passen rond een praktijkcasus wordt geadviseerd een hierin gespecialiseerd team in te huren.
CONTACT	Uitvoeringsorganisatie: advies@vtvin2action.nl Ontwikkeling & achtergrondinformatie: RIVM: frank.den.hertog@rivm.nl

Factsheet Policy Game In2Action (V2.0)

*Deze factsheet is opgenomen in de Gids Gezonde Leefomgeving.
Check hier de meest actuele versie: <https://www.gezondeleefomgeving.nl/instrumenten>
Vragen of suggesties? Neem contact op met: helpdesk@gezondeleefomgeving.nl*

**Informatie- en Kennispunt Gezonde Leefomgeving
Rijksinstituut Volksgezondheid en Milieu (RIVM)**